CASSETTE F-1001〜2

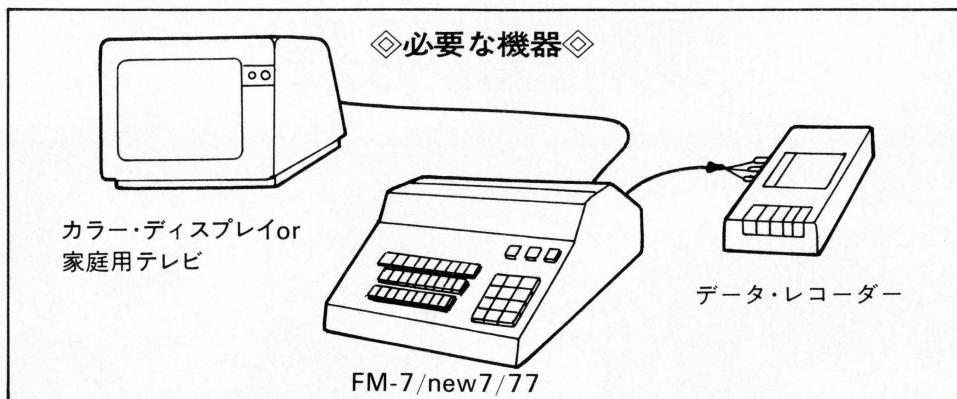
アーケード・スーパー・カプリングス①〈大自然編〉

# コブラ・ハンター
# マリーン・アタック

# 取扱説明書

# [1] プログラムのロード

(1)必要な機器をFM-7/new7/77/本体に接続し電源をONにします。
(本体の電源は最後に入れます。)
(2)テープにたるみがない様に注意してデータ・レコーダーに入れPLAYにします。
(3)画面にReadyが表示されたら、コブラ・ハンターの時は RUN "COBRA" と入力し[CR](リターン・キー)を押します。またマリーン・アタックの時は RUN "MARINE" と入力し[CR]を押します。
(4)画面にSearchingと表示されロードが始まります。

ブートプログラムを読み込んだあとゲーム・プログラムのロードとなりますので、約4分間かかります。

★カセットには同じプログラムがそれぞれA面とB面に録音条件を変えて入っていますので、Device I/O Errorが起こる時や、いつまで待ってもゲームが始まらない時などは、逆の面でためして下さい。

# [2] ゲームの開始

プログラムのロードが終わると自動的にゲームがはじまりタイトルが表示されます。しばらくするとデモが始まりHit Space Keyと表示されますので、この時Spaceキーを押すとゲームが始まります。

# [3] ゲーム内容(大自然編)

2つのゲームともウィッキー君(Wicky Monkey)が主人公です。

## (1) コブラ・ハンター

冒険好きのWicky君、今日はあの、この世で最も危険とされている、コブラ・ハンターに挑戦します。コブラはどこにでも出没します。林の中、ヤシの木かげ、草むらや岩穴にひそみ、どこから襲いかかってくるやらわかりません。近ごろ、果樹園やハイウェーにまで現われるというので、地元の人たちは毎日、恐怖におののいています。そこで、コブラを退治してくれる勇敢な若者を募りました。われらの勇気あるWicky君、これぞ長年求め続けた仕事と、大いに張り切っています。コブラを退治するには、刃物はいらぬ。シャベル一本あれば良い。と、

一本のシャベル片手にやって来ました。さて、上手く退治できるでしょうか。

Wicky君の立てた作戦は、

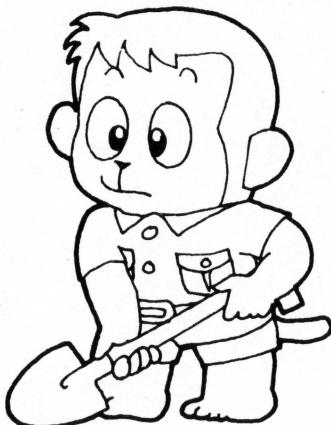
「シャベルで穴を掘り、コブラを穴の中に誘い込んで穴を埋めてしまう。」

というものです。

聞くところによると、この辺りには、

「アダムズ・アップル」

と呼ばれる不思議な力を持ったリンゴがあるそうです。

Wicky君がこれを食べるとコブラがしばらくの間近寄らなくなり、コブラが食べると、猛然と襲いかかってくるということです。

**●注意すること**

**その1**、コブラが2匹穴の中に入っていると、埋められない。

**その2**、コブラが穴の中で動けなくなりビヘーと泣いていても、早く埋めてしまわなければ脱出してしまう。

**その3**、大自然の中にも、今や文明社会の波が押し寄せ、道路標識が立っていたりします。

進入禁止　左へ一方通行　右へ一方通行　通行止め

交通ルールを守りましょう。

**その4、**それぞれの面にタイマーが仕掛けられており、残り時間が0(ゼロ)になるとゲーム・オーバーとなる。

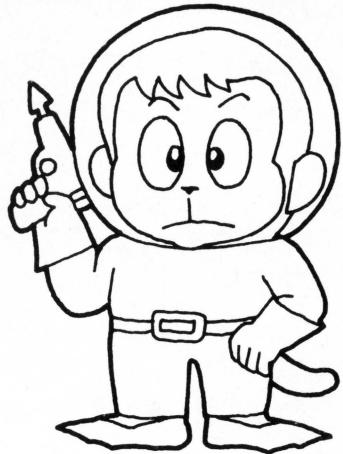
全部で15面、1面クリアーするごとに、残り時間がBonus得点となります。場面が進むにつれ、コブラもどんどん増えてきて、地型もますます複雑になります。面ごとにじっくり作戦をたてて進みましょう。

**＊キー操作**

ウィッキー君の移動にはテン・キーの2,4,6,8,5を使います。

穴を掘る時はZキー、また穴をうめる時はXキーです。

## (2)マリーン・アタック

Wicky君、今日こそは龍宮城の乙姫様に会わん、と勇んで海にやって来ました。亀さんが背に負うて連れて行ってくれたのは昔のお話。今や、海の中も危険がいっぱい。人食いザメにエイはもちろん、のんびり遊んでいるエビやイカ達だっていつ変身するとも知れません。うっかりタコさんを怒らせでもしたら、それはそれはコワーイのです。
それでは、登場生物の紹介をいたしましょう。

アジ

マダイ

チョウチョウウオ

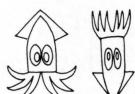
魚たちは、群を作って泳ぎ、しだいに海底に近付いてきます。小ざかなと言えども手に取ってみてはいけません。海中の生物が出した物は全て、触れたらたちまち天国行きです。また、あまりのんびりしていると、電気クラゲが出現します。(100点)

電気クラゲ　左右に揺れ動いて、時々放電します。(100点)

ヒトデ　大集団で下りて来ます。海底に着くとWicky君から逃げ出す弱虫ですが、強い味方にウニを抱えています。(150点)

ウニ　ヒトデやサメの時に降り懸かって来ます。右に左に上手く切り抜けても、ほっとして踏まないようにご用心。海底に住み着くウニがいます。ウニは殺すことができません。

クラゲ　フワフワと海中を漂って惑わせながら、しびれ光線を出します。(200点)

| | |
|---|---|
| サメ | 大きな口を開いて、Wicky君に襲い掛ります。一発必中が肝心です。(300点) |
| エイ | クルクル泳ぎ回って、しびれ光線を発射します。(150点) |
| ウミウシ | クネクネと降りて来て、海底に着くとWicky君目掛けて突進します。一、二発弾を受けた水色、赤色のウミウシは、毒を四方八方にまき散らし、三発目でやっと退治できます。一度退却すると変身して表われ、毒をまきますが、一発で退治できます。(200点) |
| 車エビ | フワンフワンと海中に遊んでいますが、ふいに急降下します。(300点) |
| ヤリイカ | ヒラヒラ泳いでいて、突如、槍となって降ってきます。(200点) |
| タコ | 一発打たれると紫色になって怒りのスミを噴き出します。はやく二発命中させないと、仲間が次々とやって来ます。(500点) |
| カニ | しびれ光線を打ちながら下へ下へ降りて来ます。(150点) |

これらの生物が、入れ替わり立ち替わり攻撃をしかけてきます。Wicky君の武器は水中銃と小型ピストル。

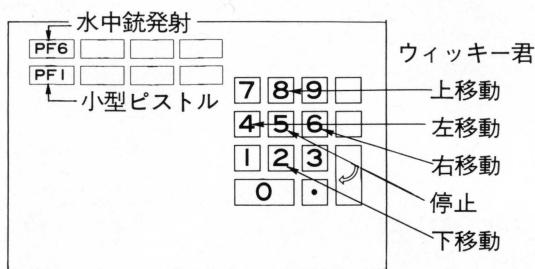
水中銃　　　　PF6 真上に発射
小型ピストル　PF1 横に発射し、弾は放物線を描いて落ちます。

海の中を駆け回り、有利な戦いを進めましょう。

海面近くにいれば安全というものではありません。クラゲやエイ等はWicky君が上に逃げたと気付くと上に向けてしびれ光線を打ち始めますし、新たな敵と正面衝突という恐れもあります。

全32面、どこまで行ったかは、右側にドットで表示されます。
それでは、ご健闘を祈ります。
あ、そうそう。乙姫様にヨ・ロ・シ・ク!
後から行くって伝えておいてくださいな。

**＊キー操作**

ウィッキー君の移動にはテンキーの2,4,6,8,5を使います。ただし海中に浮んだまま止まっていることはできません。だんだん沈んで行きます。水中銃の発射はPF6、小型ピストルはPF1です。

# [4] 各ゲーム共通の便利な機能

(1) [ESC] ボタン　　フリーズ機能
ゲーム実行中に一時停止します。トイレに行くときや電話がかかってきたときにどうぞ。画面がストップし、次に他のキーがおされるまで待ってくれます。
(タイトル画面、デモ中は使えません)

(2) [Ctrl–S、W] ボタン　　サウンド機能
夜中にゲームをする人のためにサウンド(効果音)をなくします。CtrlキーとS(Sleep)キーを同時に押すと音がなくなり、CtrlキーとW(Wake)キーを同時に押すと臨場感あふれるサウンドがつきます。

# [5] 注意事項

●カセット・レコーダーと本体の相性によりプログラムのロードがうまくいかない事があります。再生レベルとトーンコントロールを調整して何度かお試し下さい。

●カナ・キーがおされているとキー操作がうまくいかないので注意して下さい。

## ●お願い

●品質には万全を期しておりますが、万一当社の製造上の原因による不良がありましたら新しい製品とお取り替えします。

●本プログラム使用により生じたいかなる事態にも当社は一切責任を負いかねますのでご了承ください。



## ●お問い合せ

●本プログラムの内容に関する御質問、御意見は、必ず郵送にてお願いいたします。ユーザー登録をお済みの方は、登録ナンバーを併記して下さい。

●送付先

〒150 東京都渋谷区神宮前4－26－18 原宿ピアザビル
ビクター音楽産業㈱ ＰＳ制作部

Victor ビクター音楽産業株式会社